

REGATA ANIVERSÁRIO ICRJ

25 de março de 2007

Classes:

IMS, FIRST 40.7, ORC-CLUB, BRA-RGS, CRUZEIRÃO e ESCALER.

ORGANIZAÇÃO:

Iate Clube do Rio de Janeiro

INSTRUÇÕES DE REGATA

1. REGRAS:

A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso a Diretoria de Vela do Iate Clube do Rio de Janeiro.

03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 Data de regata:

25/03 Regata

05.2 O horário programado para o sinal de atenção da regata será às 13:00h.

05.3 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

06 - BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão:

CLASSES:	BANDEIRAS:
IMS e First 40.7	GRUPO - 01 com fundo branco
ORC CLUB	GRUPO - 02 com fundo branco
BRA RGS Cat.1	GRUPO - 03 com fundo branco
BRA RGS Cat.2	GRUPO - 04 com fundo branco
CRUZEIRÃO	GRUPO - 05 com fundo branco
ESCALER e MV 25	GRUPO - 06 com fundo branco

07 - AREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara - Rio de Janeiro.

08 - PERCURSOS:

A opções de percursos estão descritas no Anexo.

09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas de percursos, quando não forem marcas fixas, (ilhas, lajes, marcas de sinalização e etc...) serão bóias infláveis de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão: o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor encarnada.

10 - PARTIDA:

10.1 As linhas de partidas serão entre um mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de partida na outra extremidade.

10.2 Os barcos para os quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.

10.3 Um barco que partir depois de decorridos 5 (Cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto altera a regra A4.

10.4 Se durante os dois minutos que antecedem o sinal de partida de um barco, qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida, a Comissão de Regata deve içar a bandeira V. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.

10.5 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12 - CHEGADA:

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca de chegada na outra extremidades.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

13 - LIMITES DE TEMPO:

Os barcos que não chegarem até as 18:00 do dia da regata serão considerados DNF. Isto muda a regra 35 e A4.1.

14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

15. CALCULO DE TEMPO CORRIGIDO:

Classes: IMS e ORC CLUB:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMF);

Classe BRA RGS:

O tempo será corrigido com base no sistema de tempo sobre tempo (TMFAA/VCR).

Classes: FIRST 40.7, CRUZEIRÃO, ESCALER E MV 25:

Não haverá correção de tempo, o resultado será pela ordem de chegada.

16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

17 – COMUNICAÇÃO POR RÁDIO

A CR usará o canal 77 para comunicação de desistência da regata.

18 - PREMIAÇÃO:

18.1 Serão premiados os 03 (três) primeiros colocados de cada classe, desde que tenham 5 (cinco) ou mais barcos inscritos; com 4 (quatro) ou 3 (três) barcos inscritos, só serão premiados os 1º (primeiros) colocados.

18.2 A Cerimônia de Premiação será no dia 25 de março de 2007, logo após a regata na área dos coqueiros.

19 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

20 - TÁBUA DE MARÉ

DIA	HORA	ALT.
DOM 25	00:00	1.0
	03:00	0.8
	05:51	0.9
	09:58	0.5
	12:32	0.6
	15:00	0.6
	19:08	0.9
	21:06	0.8

ANEXO

PERCURSO 1:

- Partida – nas proximidades da Escola Naval, entre a CR e a marca de partida.
- Montar Ilha Rasa (23° 03' 64"S - 043° 08' 74"W), deixando-a por BB.
- Montar bóia nas proximidades da Escola Naval, deixando- a BB.
- Chegada – nas proximidades da Ilha da Laje (22° 56' 06"S - 043° 08' 51"W), entre CR e a marca de chegada.

PERCURSO 2:

- Partida – nas proximidades da Escola Naval, entre a CR e a marca de partida.
- Montar Laje das Cagarras (todas as pedras) (23° 01' 30"S - 043° 10' 27"W), deixando-a BB.
- Montar bóia nas proximidades da Escola Naval, deixando- a BB.
- Chegada – nas proximidades da Ilha da Laje (22° 56' 06"S - 043° 08' 51"W), entre CR e a marca de chegada.

PERCURSO 3:

- Partida – nas proximidades da Escola Naval, entre a CR e a marca de partida.
- Montar Ilha do Pai (22° 59' 18"S - 043° 05' 00"W), deixando-a pôr BB.
- Montar bóia nas proximidades da Escola Naval, deixando- a BB.
- Chegada – nas proximidades da Ilha da Laje (22° 56' 06"S - 043° 08' 51"W), entre CR e a marca de chegada.

PERCURSO 4:

- Partida – nas proximidades da Escola Naval, entre a CR e a marca de partida.
- Montar bóia nas proximidades da Ilha da Laje (22° 56' 06"S - 043° 08' 51"W), deixando-a pôr BB.
- Montar bóia Norte da Milha (22° 50' 24"S - 043° 07' 18"W), deixando-a pôr BB.
- Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas) (22° 52' 48"S - 043° 10' 03"W), deixando-as pôr BB.
- Chegada – nas proximidades da Ilha da Laje (22° 56' 06"S - 043° 08' 51"W), entre CR e a marca de chegada.

PERCURSO 5:

- Partida – nas proximidades da Escola Naval, entre a CR e a marca de partida.
- Montar bóia nas proximidades da Ilha da Laje (22° 56' 06"S - 043° 08' 51"W), deixando-a pôr BB.
- Montar bóia Sul da Milha (22° 51' 18"S - 043° 07' 54"W), deixando-a pôr BB.
- Chegada – nas proximidades da Ilha da Laje (22° 56' 06"S - 043° 08' 51"W), entre CR e a marca de chegada.

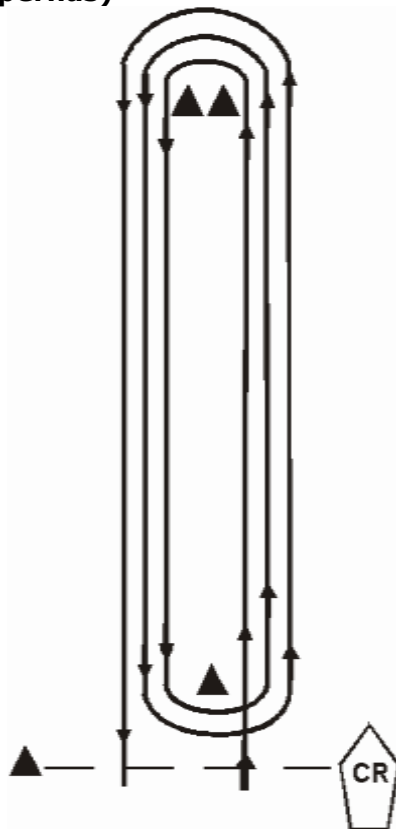
PERCURSO 6:

- Partida – nas proximidades da Escola Naval, entre a CR e a marca de partida.

- b) Montar bóia nas proximidades da Ilha da Laje ($22^{\circ} 56' 06''\text{S}$ - $043^{\circ} 08' 51''\text{W}$), deixando-a pôr BB.
- c) Montar Parcel das Feiticeiras (todas as marcas) ($22^{\circ} 52' 48''\text{S}$ - $043^{\circ} 10' 03''\text{W}$), deixando-as pôr BB.
- d) Chegada – nas proximidades da Ilha da Laje ($22^{\circ} 56' 06''\text{S}$ - $043^{\circ} 08' 51''\text{W}$), entre CR e a marca de chegada.

OBS: As Latitudes e Longitudes apresentados são aproximados.

PERCURSO 07: Barla Sota (6 pernas)



PERCURSO 08: Barla Sota (4 pernas)

